

## Drumuri de alunecare

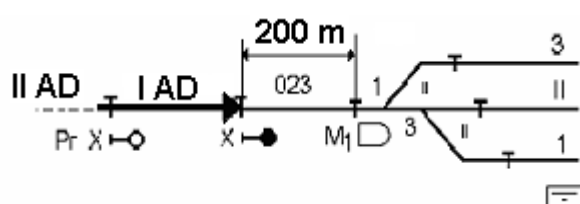
Versiunea 1.1 6 iunie 2013

Drumul de alunecare este distanța de siguranță dintre semnalul la care trenul trebuie să oprească și punctul de conflict cu alt parcurs.

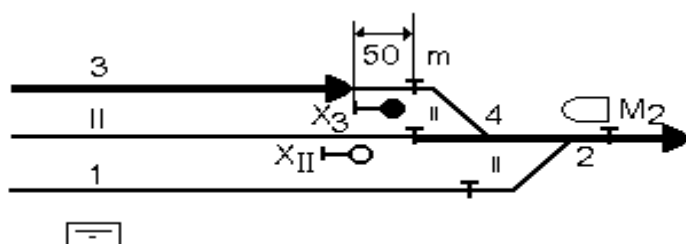
Existența drumurilor de alunecare la semnalele de ieșire permite realizarea parcursurilor care, în absența lor, ar fi incompatibile.

Lungimea drumului de alunecare este:

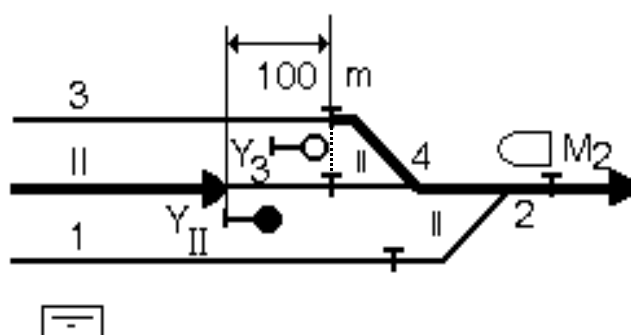
- pentru semnalul de intrare, minimum 200 m;
- pentru semnalul de parcurs sau semnalul de ieșire:
  - pentru viteza redusă;  $D = 50$  m;
  - pentru viteza stabilită;  $D = 100$  m;



Drumul de alunecare la semnalul de intrare. În situații speciale distanța de 200 m poate să fie crescută până la 400 m.



Drumul de alunecare la semnalul de parcurs sau la semnalul de ieșire pentru viteza redusă;



Drumul de alunecare la semnalul de parcurs sau la semnalul de ieșire pentru viteza stabilită;

Observații:

1. Acestea sunt drumuri de alunecare fizice.
2. Este, de asemenea, permis să se amplaseze semnale la joanta izolantă în condiții de gabarit. În cazul lipsei drumului de alunecare fizic este definit un drum de alunecare tehnic de 50 m sau 100 m, cum s-a definit anterior. Secțiunile incluse în drumul de alunecare tehnic trebuie să fie libere, să fie zăvorâte și să aibă protecție de flanc.

3. Pentru parcursurile de manevră este definită **distanța de siguranță** Dp de 50 m între semnalul de destinație și parcursul de circulație conflictual. Aceasta nu este considerată drum de alunecare.

### Drumul de alunecare în cazul pantei medii ponderate pozitive (declivitate)

Panta medie ponderată maximă (declivitatea) acceptată de CFR în stație este 2‰. Pentru panta medie ponderată mai mare de 2‰ drumurile de alunecare tehnice ale semnalelor de ieșire vor fi zăvorâte până în linia curentă.

În cazul semnalelor de parcurs, drumurile de alunecare tehnice se vor prelungi atât cât este necesar pentru a restricționa efectuarea parcursurilor de circulație/manevră simultane care converg în eventuale puncte de conflict.

### Joante fără gabarit

